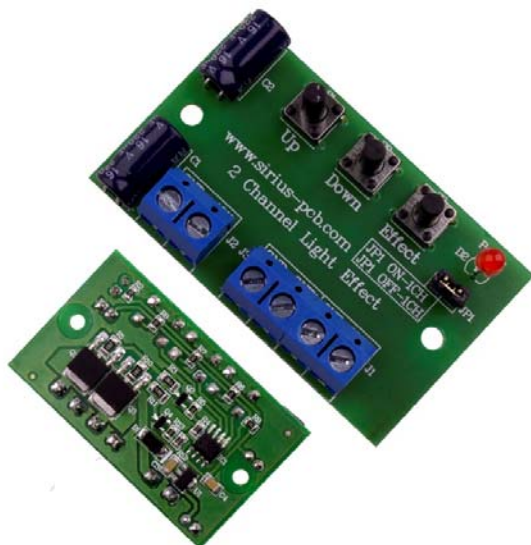


**Двуканално устройство за светлинни ефекти**

**2 Channel Light Effect 12VDC**

**№100938**



Устройството е изградено на базата на съвременен микроконтролер и представлява двуканално устройство за светлинни ефекти.

Намира своето приложение при рекламни табели, парти осветление, дискотеки и др.

**Параметри на 2 Channel Light Effect:**

- 13 различни светлинни ефекта при **два канала** девет ефекта с регулиране на скоростта + три с фиксирана скорост + един цикличен
- 8 различни светлинни ефекта при **един канал** четири ефекта с регулиране на скоростта + три с фиксирана скорост + един цикличен
- При отпадане на захранващото напрежение в енергонезависима памет на устройството се запазват избраните параметри и настройки.
- Светодиодна индикация за включено захранване
- Защита от обратно включване на захранващото напрежение
- Захранващо напрежение: **12VDC**
- Изходен ток: **на канал 5A**
- Размери на платката: **52mm x 30mm**
- Подходящо за монтаж в кутия: **A09**

**Описание**

- Двуканално устройство за светлинни ефекти
- максимален изходен ток за канал : **5A**
- клемма **J3** – изход 1
- клемма **J1** – изход 2
- клемма **J2** – захранващо напрежение **12VDC**

**Забележка:** Изходите **OUT1** и **OUT2** са с обща маса **GND**

**Сигнализация**

- червен светодиод **D2 (Power)** – включено захранване

**Избор на режим:**

Поставен джъмпер на **JP1** -режим на един канал  
Без джъмпер на **JP1** -режим на два канала

**Ефекти:**

**Два канала**

- от **1-ва** до **12-та** позиция са единичните ефекти
- от **9-а** до **12-та** позиция са ефекти със фиксирани времена
- на **13-та** позиция е цикличният режим, като сменя ефекта си на всеки 5 секунди

**Един канал**

- от **1-ва** до **8-та** позиция са единичните ефекти
- от **5-а** до **8-та** позиция са ефекти със фиксирани времена
- на **9-та** позиция е цикличният режим, като сменя ефекта си на всеки 5 секунди

**Програмиране:**

- бутон **S1 (Up)** – повишаване на скоростта на ефектите
- бутон **S2 (Down)** – намаляване на скоростта на ефектите
- бутон **S2 (Effect)** – преминаване на следващ ефект

**Схема на свързване на устройството**

